

José Javier Martínez Cano

Desarrollador de software | Ingeniero en mecatrónica

javier@jvohub.com

linkedin.com/in/jjaviermc/

github.com/JVSMC

Experiencia laboral

Release coordinator

Tata Consultancy Services

Zapopan, Jal.

jul. 2023 - Actualmente

- Lideré la gestión integral del ciclo de vida de releases, hotfixes y nuevas features en aplicaciones críticas del sector bancario, asegurando la alineación con los estándares de seguridad y compliance.
- Gestioné la coordinación y comunicación inter-funcional con equipos operativos y de desarrollo, minimizando los conflictos de ventana de horario y asegurando el despliegue exitoso de 180 lanzamientos mensuales.
- Implementé un sistema de reportes de métricas de incidentes en ServiceNow y analicé los datos del dashboard resultante para la toma de decisiones estratégicas, contribuyendo a reducir la tasa de fallos post-lanzamiento en 20%.

IT Trainee

Tata Consultancy Services

Zapopan, Jal.

feb. 2023 – jul. 2023

- Me capacité en flujos de trabajo de desarrollo, código limpio, y metodologías ágiles, sentando las bases necesarias para la gestión eficiente del ciclo de vida del software (SDLC)
- Adquirí conocimientos avanzados en tecnologías de desarrollo web, bases de datos, programación funcional y orientada a objetos.
- Recibí capacitación especializada en temas de seguridad, crucial para entender los requerimientos y riesgos en el manejo de versiones en el sector bancario.

Proyectos personales destacados

Promo (Web app)

- Aplicación web en desarrollo para mejorar el posicionamiento en Google Maps y generar promociones personalizadas basadas en el consumo de los clientes, enviadas por WhatsApp. Capaz de soportar múltiples sucursales y gestión de roles.
- Gestión del proyecto: Framework ADR para el registro de decisiones arquitectónicas y Asana para la gestión de tareas.
- Tecnologías: React, TypeScript, PostgreSQL (Supabase), Shadcn, Jotai, Clerk, Cloudflare, Figma, AI, n8n, Github, Headless CMS.

PhyThread (Web app y landing page)

- Solución digital integral para optimizar el seguimiento clínico y mejorar la experiencia de rehabilitación mediante la gamificación. Concurso en "Creativa GDL" en la categoría de videojuegos.
- Software: Web app para el registro de historial clínico, soportando gestión de insumos, alertas por alergias, gestión de citas.
- Hardware: Dispositivo que lee la actividad muscular y permite la interacción con diversos medios de entretenimiento para mejorar la experiencia en rehabilitación física.
- Tecnologías: React, TypeScript, Cloudflare, Railway, Google Auth, Zustand, NoSQL, C++, Astro, Github, Circuitos impresos, impresión 3D.

Educación

Instituto Tecnológico Superior de Huauchinango
Ingeniero en Mecatrónica

Idiomas:
Español: nativo | Inglés: B2